



## СТЕРЛИТАМАКСКИЙ ФИЛИАЛ

федерального государственного бюджетного образовательного  
учреждения высшего образования

«БАШКИРСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ

УНИВЕРСИТЕТ»

### ПРОГРАММА БАКАЛАВРИАТА

ПРОГРАММИРОВАНИЕ И ДИЗАЙН ВИРТУАЛЬНОЙ  
И ДОПОЛНЕННОЙ РЕАЛЬНОСТИ



#### Описание направления

Технологии врываются в нашу жизнь с такой скоростью, что уже невозможно себе представить ситуацию, когда можно 5 лет обучаться труду у станка и затем кормить семью всю оставшуюся жизнь. Ближится тот момент, когда мы станем завтра адаптироваться к тому, что вчера появилось одновременно у всех пользователей.

Технологии виртуальной и дополненной реальности активно используются в разных сферах жизни: в промышленности, образовании, медицине, космосе, спорте, развлечениях. Основу таких проектов составляет воссоздание реальных процессов и симуляторов, которые дешевле, чем практика в реальных условиях. Например, космонавты на предполетной подготовке тренируются на симуляторе стыковки к МКС, что снижает издержки на тренировках. Также прогнозируемое снижение стоимости оборудования виртуальной реальности и ее доступность каждому потребуют на рынке цифровой экономики в ближайшем будущем большого количества разработчиков виртуальных миров.

#### Чему учим?

Программа призвана подготовить квалифицированных и востребованных на IT-рынке специалистов цифровой экономики, умеющих разрабатывать и внедрять перспективные виды программного обеспечения, основанного на технологиях виртуальной и дополненной реальности.

#### Как учим?

Учебный план направления подготовки «Программирование и дизайн виртуальной и дополненной реальности» построен в виде проекта с продолжительностью в 4 года. Обучение современным языкам программирования, дизайну и архитектуре виртуальных миров осуществляется через создание современных компьютерных игр. Разработка компьютерных игр является одним из самых эффективных способов обучения цифровым технологиям. Стоит начать разработку "игры своей мечты", как мы видим максимально увлеченного труженика, осваивающего технологии с предельным упорством! И вот уже вчерашний геймер,

который был в глазах родителей потерянным для общества, сегодня осваивает Unity, UnrealEngine, C#, Blender, Maya, Solidity (Ethereum), чтобы завтра легко справиться с любыми задачами.

В конце каждого учебного семестра проводятся хакатоны по разработке приложений VR/AR по итогам которых студенты получают итоговые оценки по изучаемым дисциплинам.

## Кем могу работать?

Разработчик виртуальных миров, архитектор виртуальной и дополненной реальности (VR/AR), дизайнер VR/AR, гейм-дизайнер, 3D-моделер, веб-дизайнер, руководитель разработки проектов VR/AR.

## Преимущества программы

### 1. Уникальность

Аналогичные направления реализуются только в нескольких ВУЗах России. Данная программа признана лучшей образовательной программой в РФ по цифровой экономике и ежегодно презентуется за рубежом.

### 2. Проектная деятельность и возможность трудоустройства во время обучения

Образовательный процесс строится на проектной деятельности, основу которой составляет программирование, дизайн и разработка цифровых продуктов по запросу заказчиков из бизнеса. Уже в начале обучения студенты будут распределены в команды по ролям лидер, программист, дизайнер и получают возможность работать над реальными проектами. За 2 года обучения уже 12 студентов данного направления подготовки получили гранты Умник-VR каждый в сумме 500 тысяч рублей.

### 3. Наличие коворкинг-зоны и дорогостоящей лаборатории виртуальной и дополненной реальности

Дорогостоящая лаборатория VR/AR, проектная зона и коворкинг позволяют студентам разрабатывать собственные проекты в круглосуточном режиме.

### 4. Обучение через разработку игр GameDev/VR/AR

Образовательная программа включает в себя разработку игр, приложений виртуальной и дополненной реальности в Unity3d, Blender, UnrealEngine, использование современных языков программирования: C#, Javascript, Python. Впоследствии оказывается, что типовую задачу по разработке программного или дизайнерского решения студент может решить с предельной легкостью, ведь игры - один из самых сложных видов программного обеспечения.

### 5. Доступность

Стоимость обучения в СФ БашГУ по направлению бакалавриата имеются бюджетные места

### 6. Родителям

Вы доверяете своего ребенка профессионалам, которые из геймера начнут формировать специалиста по цифровым технологиям. В процессе обучения ребенку предстоит решить сложные технические задачи, раскрыть свой творческий потенциал, найти команду единомышленников, с которой он завершит проект.

## Краткая информация по приему

Вступительные испытания:

Математика, Информатика/Физика, Русский язык

## Контактная информация

[www.gdvr.ru](http://www.gdvr.ru)

[vk.com/gdvrb](https://vk.com/gdvrb)

Тел.: +7 987- 479-04-04

Приемная комиссия

Адрес: г. Стерлитамак, проспект Ленина, 49, каб. 107; [strbsu.abitur@strbsu.ru](mailto:strbsu.abitur@strbsu.ru)



# СТЕРЛИТАМАКСКИЙ ФИЛИАЛ федерального государственного бюджетного образовательного учреждения высшего образования «БАШКИРСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ»

## Направление подготовки бакалавриата Прикладная информатика программа *Applied programming (Прикладное программирование)*



### Описание направления

Целью программы является подготовка свободно владеющих английским языком специалистов в сфере проектирования, разработки и тестирования прикладного программного обеспечения, такого как, веб-приложения, мобильные приложения, корпоративные информационные системы. В рамках программы предусмотрена языковая подготовка: русский язык для иностранных студентов, разговорный английский язык – для студентов из России. После языковой подготовки обучение ведется на английском языке.

### Чему учим?

- Языки программирования Python, JavaScript, C#, Dart и другие
- Фреймворки для работы веб-сайтов и мобильных приложений
- Инструменты для создания приложений виртуальной и дополненной реальности
- Искусственный интеллект: Компьютерное зрение, Интеллектуальная обработка текста, Диалоговые агенты
- Корпоративные информационные системы
- Блокчейн
- Работа в команде
- Управление проектами в области информационных технологий
- Разговорный английский язык

### Как учим?

В течение первого семестра иностранные студенты изучают русский язык, в то время как студенты из России осваивают разговорный английский язык. Затем студенты объединяются в группы так, чтобы в каждой группе были иностранные студенты. Вместе студенты из России и иностранные студенты изучают различные технологии программирования и общеобразовательные предметы на английском языке. В процессе обучения максимальное внимание уделяется практическим навыкам. В программу входит обязательная учебная, производственная и преддипломная практика. Студенты имеют возможность проходить практику как в российских, так и в иностранных компаниях.

### Где могу работать?

Выпускники образовательной программы «Прикладное программирование» могут занимать должности программиста, разработчика, руководителя проектов в области информационных технологий, должности специалиста по тестированию, архитектора программного обеспечения, системного аналитика, и многие другие должности в области разработки программного обеспечения. Благодаря знанию английского языка выпускники могут работать как в российских, так и в иностранных компаниях. Также выпускники могут продолжить образование в магистратуре, в том числе воспользоваться одной из многочисленных стипендиальных программ для магистрантов в иностранных ВУЗах.

#### Приемная комиссия

г. Стерлитамак, пр. Ленина, 49, каб. 107  
тел.: 8 (3473) 43-46-63; +7 (917) 401-15-00  
E-mail: strbsu.abitur@strbsu.ru  
Сайт университета: strbsu.ru

#### Факультет математики и информационных технологий

г. Стерлитамак, пр. Ленина, 37, каб. 212  
Тел.: 8 (3473) 43-50-02; +7 (927) 08-31-003  
E-mail: fmiit.decan@gmail.com