|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Похожее изображение |  | **Картинки по запросу стерлитамакский филиал башкирского государственного университета** |

**Программа**

**лекционно-практического интенсива «VR-DAYS»**

**15 – 17 марта 2018 г.**

**Место проведения:** Стерлитамакский филиал Башкирского государственного университета (г. Стерлитамак, пр. Ленина, 49, главный корпус, коворкинг)

За три учебных дня каждый участник интенсива под руководством специалистов лидерского проекта АСИ «Кибер Россия» (г. Москва, [www.киберроссия.рф](http://www.киберроссия.рф)) создаст свое мобильное приложение, использующее технологию дополненной реальности (AR) с использованием Unity3D и Vuforia. Данное приложение будет работать на мобильных устройствах с операционными системами Android и IOS. Таким образом, любой участник интенсива гарантированно получит работающий проект на своем мобильном устройстве (современном телефоне или планшете).

В качестве приложения будет предложено разработать игру на одной из популярных механик (tower defence). Это упростит постановку задачи и позволит участникам сконцентрироваться на достижении результата.



Ежедневная разработка приложения будет состоять из двух этапов:

1. Разбор и анализ результатов предыдущего дня. Внесение необходимых корректив. Формирование повестки текущего дня и постановка задач. Ознакомление с необходимым лекционным материалом.
2. Самостоятельная работа участников интенсива под контролем преподавателей «Кибер Россия». К концу дня каждый участник должен самостоятельно выполнить дневной план работ.

**План работ**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **##** | **Наименование** | **Длительность (мин)** |
| **15 марта (10:00 – 18:00)** |
| 1 | Презентация программы и учебных модулей | 60 |
| 2 | Постановка задачи на разработку приложения. Roadmap. | 45 |
| 3 | Постановка задачи на текущий день | 30 |
| 4 | Введение в 3D моделирование, среду Blender | 135 |
| 5 | Практическая часть | 210 |
| **16 марта (10:00 – 18:00)** |
| 1 | Разбор предыдущего дня. Постановка задачи на текущий день. | 60 |
| 2 | Введение в Unity | 120 |
| 3 | Введение в программирование на C# | 120 |
| 4 | Практическая часть | 180 |
| **17 марта (10:00 – 18:00)** |
| 1 | Разбор предыдущего дня. Постановка задачи на текущий день. | 30 |
| 2 | Способы и подходы к решению задачи. Unity. Blender. | 90 |
| 3 | Практическая часть | 270 |
| 4 | Завершение разработки. Сборка и отладка. | 60 |
| 5 | Завершение интенсива. Подведение итогов. | 30 |