

## ПРОГРАММА БАКАЛАВРИАТА

### ПРОГРАММИРОВАНИЕ И ДИЗАЙН ВИРТУАЛЬНОЙ И ДОПОЛНЕННОЙ РЕАЛЬНОСТИ



#### Описание направления

Технологии врываются в нашу жизнь с такой скоростью, что уже невозможно себе представить ситуацию, когда можно 5 лет обучаться труду у станка и затем кормить семью всю оставшуюся жизнь. Близится тот момент, когда мы станем завтра адаптироваться к тому, что вчера появилось единовременно у всех пользователей.

Технологии виртуальной и дополненной реальности активно используются в разных сферах жизни: в промышленности, образовании, медицине, космосе, спорте, развлечениях. Основу таких проектов составляет воссоздание реальных процессов и симуляторов, которые дешевле, чем практика в реальных условиях. Например, космонавты на предполетной подготовке тренируются на симуляторе стыковки к МКС, что снижает издержки на тренировках. Также прогнозируемое снижение стоимости оборудования виртуальной реальности и ее доступность каждому потребуют на рынке цифровой экономики в ближайшем будущем большого количества разработчиков виртуальных миров.

#### Чему учим?

Программа призвана подготовить квалифицированных и востребованных на IT-рынке специалистов цифровой экономики, умеющих разрабатывать и внедрять перспективные виды программного обеспечения, основанного на технологиях виртуальной и дополненной реальности.

#### Как учим?

Учебный план направления подготовки «Программирование и дизайн виртуальной и дополненной реальности» построен в виде проекта с продолжительностью в 4 года. Обучение современным языкам программирования, дизайну и архитектуре виртуальных миров осуществляется через создание современных компьютерных игр. Разработка компьютерных игр является одним из самых эффективных способов обучения цифровым технологиям. Стоит начать разработку "игры своей мечты", как мы видим максимально увлеченного труженика, осваивающего технологии с предельным упорством! И вот уже вчерашний геймер, который был в глазах родителей потерянным для общества, сегодня осваивает Unity, C#, Blender, Maya, Solidity (Ethereum), чтобы завтра легко справиться с любыми задачами.

Дисциплины учебного плана будут вестись на русском языке квалифицированными преподавателями, которые прошли обучение на площадке системного проекта АСИ «Кибер Россия» (г. Москва, [www.asi.ru/projects/14026/](http://www.asi.ru/projects/14026/)).

Каждый семестр часть дисциплин в формате двухнедельных интенсивов, хакатонов, демонстрационных экзаменов в формате WorldSkills будут проводить представители системного проекта АСИ «Кибер Россия».

## Кем могу работать?

Разработчик виртуальных миров, архитектор виртуальной и дополненной реальности (VR/AR), дизайнер VR/AR, гейм-дизайнер, веб-программист, веб-дизайнер, руководитель разработки проектов VR/AR.

## Преимущества программы

### 1. Уникальность

Аналогичные направления реализуются только в трех ВУЗах России (НИУ ВШЭ, ДВФУ, СФ БашГУ).

### 2. Проектная деятельность и возможность трудоустройства во время обучения

Образовательный процесс строится на проектной деятельности, основу которой составляет программирование, дизайн и разработка цифровых продуктов по запросу заказчиков из бизнеса. Уже в начале обучения студенты будут распределены в команды по ролям лидер, программист, дизайнер и получают возможность работать над реальными проектами.

### 3. Наличие коворкинг-зоны и дорогостоящей лаборатории виртуальной и дополненной реальности

Лаборатория VR/AR создана при финансовой поддержке Главы Республики Башкортостан. Программа подготовки бакалавров для республики считается элитной и призвана подготовить высококвалифицированные кадры цифровой экономики.

### 4. Обучение через разработку игр GameDev/VR/AR

Образовательная программа включает в себя разработку игр, приложений виртуальной и дополненной реальности в Unity3d, Blender, UnrealEngine, использование современных языков программирования: C#, Javascript, Python. Впоследствии оказывается, что типовую задачу по разработке программного или дизайнерского решения студент может решить с предельной легкостью, ведь игры - один из самых сложных видов программного обеспечения.

### 5. Поддержка Правительства Республики Башкортостан и Агентства стратегических инициатив (АСИ)

Процесс генерации реальных задач от бизнеса, обучения и трудоустройства от системного проекта АСИ «Кибер Россия».

### 6. Доступность

Стоимость обучения в СФ БашГУ по направлению бакалавриата составляет 120 000 рублей в год. Аналогичная программа в НИУ ВШЭ стоит 400 000 рублей в год.

### 7. Родителям

Вы доверяете своего ребенка профессионалам, которые из геймера начнут формировать специалиста по цифровым технологиям. В процессе обучения ребенку предстоит решить сложные технические задачи, раскрыть свой творческий потенциал, найти команду единомышленников, с которой он завершит проект.

## Краткая информация по приему

Вступительные испытания:

Математика (профильная), Информатика и ИКТ, Русский язык

Форма обучения: очная

Число бюджетных мест: 10

Общее число мест: 50

## Контактная информация

[www.gdvr.ru](http://www.gdvr.ru)

[vk.com/gdvrrb](https://vk.com/gdvrrb)

Тел.: +7987 058-69-33, +7 964 956-66-90

Приемная комиссия

Адрес: г. Стерлитамак, проспект Ленина, 49, каб. 107

Тел.: (3473) 43-46-63, +7 917 401-15-00

E-mail: [strbsu.abitur@strbsu.ru](mailto:strbsu.abitur@strbsu.ru)

Сайт университета: [strbsu.ru](http://strbsu.ru)